

## **Tietoja turvallisuudesta**

### ***Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista***

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietäntyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus.

Valoyliherkkyyden aiheuttaman epileptisen kohtauksen riskiä voi pienentää istumalla kauempana televisiosta, käyttämällä pienempää televisiota, pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja välttämällä pelaamista unisena tai väsyneenä.

Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

### ***Muita tärkeitä terveyteen ja turvallisuuteen liittyviä tietoja***

Xbox®:in käyttöohjeessa on tärkeitä tietoja terveydestä ja turvallisuudesta. Lue nämä tiedot ja varmista, että olet ymmärtänyt ne, ennen kuin käytät tätä ohjelmistoa.

### ***Television vahingoittumisen välttäminen***

**Älä käytä tietäntyyppisten televisioiden yhteydessä.** Tietäntyyppiset televisiot, etenkin edusta- tai taustaprojektio televisiot, voivat vaurioitua, jos niitä käytetään videopelien, esimerkiksi Xbox-pelien, pelaamiseen. Pelien yhteydessä esiintyvät kauan paikallaan pysyvät kuvat voivat "palaa" ruutuun kiinni. Jos näin käy, kuvasta jää pysyvä varjo televisiokuvaan, joka näkyy, vaikka videopeliä pelata. Videopelin asettaminen taukotilaan aiheuttaa myös pysäytyskuvan, joka voi aiheuttaa tällaisen vaurion. Tarkista television käyttöohjeesta, voidaanko televisiolla pelata videopelejä turvallisesti. Jos tätä tietoa ei ole annettu television käyttöohjeessa, ota yhteyttä television myyjään tai valmistajaan ja tiedustele, voidaanko televisiota käyttää turvallisesti videopelien yhteydessä.

Ohjelmistomateriaalin valtuuttamaton kopioiminen, purkaminen lähdekoodiksi, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun kerääminen pelaamisesta tai kopiointisuojausten ohittaminen kielletään jyrkästi.

## Sisältö



Tietoja turvallisuudesta .....	1
Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista .....	1
Television vahingoittumisen välttäminen .....	1
Kosto on suloista.....	2
Kaikki pelikomennot .....	3
Yleiset pelikomennot .....	3
Valikkokomennot .....	3
Pelin valmistelu .....	3
Luo kuljettajaprofiili .....	3
Näin lataat kuljettajaprofiiliin .....	3
Tasoiat tilit .....	4
Peliruutu .....	4
Kisa-arvosana ja Revenge-titteli.....	4
Mitalisijat.....	4
Boostipalkki .....	5
Takedownit .....	5
Crashbreakerit, Impact Time ja AftertouchCrashbreakerit.....	5
Impact Time ja Aftertouch .....	5
Kisat.....	6
Kolarikisat .....	6
Maailmankiertue .....	7
Kisan jälkeen.....	8
Kuskin tiedot.....	8
Muut pelimuodot .....	8
Jaetun ruudun moninpeli .....	8
Xbox Live.....	9
Vapauta Burnout Revenge boxista .....	9
Yhteyden luominen .....	9
Xbox Live -valikko .....	9
Tallentaminen ja lataaminen .....	10
Tallentaminen .....	10
Lataaminen .....	10
Rajoitettu takuu .....	11
Asiakaspalvelu.....	11

## Kosto on suloista

Tässä pelissä auto on aseesi ja raivokkuus on merkki menestyksestä. Kynnä läpi aamuruuhkan ja raivaa vastustajat tieltäsi. Älä anna minkään estää voittoasi. Käytä hyväksesi muuta liikennettä, tietä ja Takedown-taitojasi, ja kiri arvoasteikon huipulle. Näytä vastustajillesi, mitä kalavelkojen maksu todella tarkoittaa. Voitto on kaikki kaikessa, ja kosto kunnian mitta.

## Kaikki pelikomennot

**Huom:** Oletusasetukset on lihavoitu.

**Huom:** Sekä  että  suorittavat samat toimet.

**Huom:** Jotkin pelin toiminnot ovat niin yksiselitteisiä, että niitä ei ole selostettu tässä ohjekirjassa.

### ***Yleiset pelikomennot***

<b>Kaasu</b>	<b>R</b>
<b>Jarru/peruutus</b>	<b>L</b>
<b>Ohjaus</b>	<b>↔</b>
<b>Boosti</b>	<b>A</b>
<b>Takanäkymä</b>	<b>X</b>
<b>Kuvakulman vaihto</b>	<b>V</b>
<b>Aftertouch</b>	<b>I</b>
<b>Crashbreaker (kolarin jälkeen)</b>	<b>B</b>
<b>Impact Time (kolaroidessa)</b>	Pidä <b>A</b> alhaalla
<b>Pelin pysäytys/pysäytysvalikko</b>	<b>O</b>
<b>Seuraava kappale</b>	<b>●</b>

### ***Valikkokomennot***

<b>Valitse valikkovaihtoehto</b>	<b>I</b>
<b>Selaa vaihtoehtoja</b>	<b>↔</b>
<b>Valitse/mene seuraavaan ruutuun</b>	<b>A</b>
<b>Palaa edelliseen ruutuun</b>	<b>B</b>

## Pelin valmistelu

### ***Luo kuljettajaprofiili***

Jotta voisit tallentaa edistymisesi *Burnout Revengessä*, sinulla täytyy olla kuljettajaprofiili, johon tiedot tallennetaan.

1. Valitse lataus- ja tallennusvalikosta kohta LUO KULJETTAJAPROFIILI.
2. Esiin tulee automaattitallennuksen vahvistus. Jos valitset EI, esiin tulee varoitus, jossa kerrotaan, ettei kuljettajaprofiilia ja asetuksia tallenneta automaattisesti silloin kun automaattitallennus on kytketty pois päältä.
3. Nimeä kuljettajaprofiilisi kuvaruutunäppäimistön avulla. Lopeta valitsemalla VALMIS. Valitse lopuksi tallennuspaikka, johon uusi kuljettajaprofiilisi tallennetaan.

### ***Näin lataat kuljettajaprofiilin***

- Valitse lataus- ja tallennusvalikosta kohta LATAA PROFIILI. Valitse ladattava kuljettajaprofiili ja vahvista valinta.

## Tasoita tilit

Kohoat *Burnout Revengen* tähtisarjaan vain, jos nappaat mitalisijat ja samalla kostat vastustajillesi heidän likaiset temppunsa. Opettele temput, joilla keräät kisojen ja kolarikisojen mitalit. Koeta siinä sivussa rutata vastustajasi romuksi.

## Peliruutu



## Kisa-arvosana ja Revenge-titteli

Pidä kiinni mitalisijasta ja pyyhi lattiaa vastustajillasi. Titteli kertoo sinulle, mikä on asemasi *Burnout Revengen* maailmassa. Aloitat kaahailun aloittelijatasolta.

Tie menestykseen aukeaa raivokkaalla kaahauksella ja vaaroja kaihtamattomalla ajotyylillä. Takedowneilla, täräyksillä, tuuppauksilla, liikenteen keilauksella, boostaamalla ja slaidaamalla voit kohottaa kisan arvosanaa ja siten kohota arvoasteikossa ylemmäksi.

Saat jokaisesta kisasta ja kolarikisasta arvosanan (esimerkiksi "Menettelee"), joiden mukaan lasketaan Revenge-tittelisi. Revenge-mittarista näet kuinka lähellä seuraavan tittelin saavuttaminen on. Mittari täyttyy kun ajat kisoja. Uuden tittelin saavuttamalla saat ajettavaksesi uusia kisoja. Kisat on jaettu kahdeksaan eri kohteeseen. On tärkeää kasvattaa arvosanaa ja tittelä kisoissa. Paina siis tällä pohjaan ja ota likaiset otteet käyttöön, niin jätät aloittelija-asteen tuota pikaa taaksesi.

**Huom:** Tarkkaile arvosanaasi kisojen aikana, niin huomaat nouseeko vai laskeeko se. Jos arvosana muuttuu, esiin tulee muutoksesta kertova kuvake.

## Mitalisijat

Mitalisijoilla saat käyttöösi uusia kisoja ja mahdollisesti myös nopeampia ja raskaampia autoja. Mitalisijat vaikuttavat myös lopulliseen kisa-arvosanaan. Pelkällä pronssimitalilla kisa-arvosanasi voi pudota, mutta kultamitalin voittamalla se voi hyvinkin nousta. Voit ajaa kisat uudelleen ja yrittää parantaa mitalisijoitustasi ja arvosanaasi. Saman kisan toistuvasta suorittamisesta ei kuitenkaan ole hyötyä, jos et paranna sijoitustasi. Ilman parempaa sijaa et saa Revenge-pisteitä eikä tittelisi kohene.

**Huom:** Hanki mahtava arvosana ja voita kultamitali, niin saat loistavan kisa-arvosanan.

### **Boostipalkki**

Raivokkaalla kaahauksella tienaat boostipalkkiisi lisää boostia. Voit napsia vastustajiesi boostia tuuppimalla ja täräyttelemällä heitä ja runnomalla vastustajiesi kylkipeltejä. Takedowneja tekemällä kasvatat boostipalkkiasi, mutta jos kolaroit tai sinut teilataan, boostipalkkisi pienenee.

### **Takedownit**

Revenge-Takedownit, Ilmalento-Takedownit, Keila-Takedownit ja Aftertouch-Takedownit ovat koston janoavan kaaharin parhaita aseita. Saat pikaboostia ja paremman arvosanan, kun tyrkkäät vastustajan pois tieltä. Joillakin Takedowneilla parannat arvosanaasi nopeammin kuin toisilla.

### **Erikois-Takedownit**

Joistakin paikkakohtaisista Takedowneista tienaat erikoispalkintoja. Takedown-luettelosta näet valokuvan kunnian hetkestäsi (katso sivua 8).

### **Revenge-Takedownit**

Jos vastustaja teillaa sinut, hänet merkitään punaisella. Näin tiedät, kenelle koston. Teilaamalla merkityn vastustajan kasvatat arvosanaasi nopeasti.

### **Crashbreakerit, Impact Time ja Aftertouch**

#### **Crashbreakerit**

Kolarikisoissa (ja maailmankiertueen kisoissa, jotka avautuvat myöhemmillä tittelitasoilla) voit räjäyttää autosi Crashbreakerin avulla. Kolarikisoissa saat Crashbreakerin käytöstä räjäytyskertoimen. Kun myöhemmin kolaroit tavallisissa kisoissa, voit räjäyttää autosi ja yrittää koston sinut teillanneelle vastustajalle.

#### **Impact Time ja Aftertouch**

Siirry kolaroituasi Impact Timeen, jossa ajan kulku hidastuu. Impact Timessa voit ohjata romusi Aftertouchilla vastustajiesi tielle tai muuta liikennettä päin. Näin voit varmistaa äärimmäisen kolarikaaoksen.

**Huom:** Voit kytkeä kolarikisojen Impact Timen päälle ja pois. Asetus on KUSKIN TIETOJEN kohdassa ASETUKSET. Valitse vaihtoehdoksi joko MANUAALINEN tai AUTOMAATTINEN.

#### **Crashbreakerin salat:**

1. Kun kolaroit myöhempien tittelitasojen kisoissa, voit ohjata autoasi Aftertouchilla ja räjäyttää Crashbreakerin **B**-näppäintä painamalla. Mitä suurempi boostipalkkisi on, sitä suurempi on myös räjähdys. Kun Crashbreakerin laskenta kolarikisoissa alkaa, napauta toistuvasti **B**-näppäintä.
2. Siirry Impact Timeen pitämällä **A**-näppäintä alhaalla.
3. **B** ohjaa Aftertouchia, jolla voit luotsata romusi aiheuttamaan mahdollisimman suurta tuhoa.

**Huom:** Jos et saa kisassa teillattua vastustajaa Crashbreakerillä, menetät kaiken boostin.

## Kisat

Yritä saavuttaa huippuaika ja siinä ohessa runnoa vastustajasi romuksi. Luvassa on kovaa kisaamista ja rankkaa Takedown-tykitystä. Nappaa kärkipaikka ja pura raivosi kanssakilpailijoihin.



### KISA

Teilaa vastustajasi, kiilaa kisan kärkeen ja pysyttele siellä aina kiihkeän kisan loppuun saakka.



### TRAFFIC ATTACK

Raivoa läpi ruuhkaisten katujen ja koeta pitää laskuri käynnissä. Boostaa ja runttaa liikennettä, jotta saavutat tavoiteajan ja ansaitset mitalin.



### BOOSTIKIERROS

Pistä ajotaitosi koetukselle ja koeta alittaa määräaika.



### ROAD RAGE

Teilaa aikarajan puitteissa mahdollisimman monta vastustajaa. Saavuttamalla tavoitteet voitat mitalin. Varo kuitenkin romuttamasta autoasi täysin.



### PUDOTUSKISA

Kisan kärjessä on turvallista. Puolen minuutin välein viimeisenä oleva kuski nimittäin pudotetaan pelistä.



### ENNAKKOKISA

Koeaja joitakin *Burnout Revengen* nopeimpia ajoneuvoja kisassa parhaista kierrosajoista.



### MESTARUUSKISA

Mieletön monen kisan turnaus. Kun voitat kisasta mitalin, saat mestaruuskisapisteitä. Kerää riittävästi pisteitä, niin turnauksen mitalisija on taattu.

## Kolarikisat



Pura turhautumisesi liikennesumaan määrätyn aikarajan puitteissa. Aiheuta mahdollisimman paljon tuhoa ja teilaa maaliauto, niin moninkertaistat mahdollisuutesi voittaa kultamitali ja saavuttaa loistava arvosana.

Starttipalkki



Huippupisteet

Jäähähdysalueet

- Ole tarkkana, kun kolarikamera kiertää aluetta. Ennakkokierroksen avulla voit suunnitella kolarisi ja havaita ennakolta mahdolliset ongelmakohdat. Ennakkokierros auttaa varmasti myös oikean ajoneuvon valinnassa.
- Käynnistä starttipalkki painamalla **A**-näppäintä ja paina **A**-näppäintä uudelleen kun palkki on huipussaan. Tämä määrittää lähtönopeutesi.

2. Singahdat liikkeelle, kun painat **A**-näppäintä kolmannen kerran. Koeta osua molemmissa päissä oleviin huippupisteisiin, niin saat turboboostin. Älä kuitenkaan odota liian pitkään – kello käy ja jokainen menetetty sekunti on kallista kolariaikaa.
  - Vauhtistartissa osut vain yläosan huippupisteeseen, kun taas etanastartissa et osu kumpaankaan. Jos söhläät koko startin, moottorisi voi leikata kiinni tai jopa räjähtää.
  - Kun käytät rampeilla Aftertouchia, voit kohota hyvään syöksyasemaan, loikata pitkälle tai taistella sivusta puskevaa tuulta vastaan.
3. Ohjaa kärrysi startin jälkeen aiheuttamaan mahdollisimman suurta tuhoa. Keilaamalla autoja voit runnoa samansuuntaista liikennettä ja aiheuttaa ketjukolareita ennen kuin romutat autosi.
4. Paina **A**-näppäintä, niin voit tarkentaa kuvakulman takaisin autoosi. **B** taas liikuttaa kuvakulmaa.
  - Pidä törmätessä **A**-näppäintä alhaalla, niin siirryt hidastettuun Impact Timeen. Käytä Aftertouchia painamalla **B** ja ohjaa kärrysi päin uusia ajoneuvoja.
  - Kukin kolari lisää boostimittarisi boostiprosenttia. Kun kolari on riittävän suuri, mittari kohoaa 100 prosenttiin ja Crashbreakerin 5 sekunnin laukaisulaskenta alkaa.
5. Napauta laskennan aikana toistuvasti **B**-näppäintä ja koeta maksimoida Crashbreaker-räjähdys pumpaamalla palkki täyteen.
  - Jokainen Crashbreakerin räjäyttämä auto lisää räjähdyskerrointa yhdellä. Niinpä voit kasvattaa pistetulostasi räjäyttämällä Crashbreakerisi muiden autojen ympäröimänä.
  - Räjähdyksen jälkeen voit jälleen käyttää Aftertouchia.

**Huom:** Voit aloittaa kisan alusta siirtymällä pysäytysvalikkoon ja valitsemalla **UUDELLEEN**.

## Maailmankiertue



Maailmankiertueella voit kehittää itsellesi maailmanlaajuista mainetta. Suorita 10 maailmankiertueen tittelitasoa, joilla jokaisella on omat kisansa ja kolarikisansa.

Kaikki tason kisat eivät ole saatavilla heti. Kisa saattaa avautua vasta kun voitat kultaa toisesta kisasta.

Kiertueesi alkaa Yhdysvalloista, mutta mitaleja voittamalla voit siirtyä posottamaan myös Eurooppaan ja Kaukoitään.

**Huom:** Läpäisemäsi kisat on merkitty voittamallasi mitalilla. Vasta avautuneet kisat on merkitty uusiksi.

Suorittamiesi ratojen kohdalla mainitaan paras kussakin kisassa saavuttamasi mitali ja arvosana.

1. Aloita kaaoskiertueesi tasolta 1 ja valitse sitten kohde.
2. Valitse kisa tai kolarikisa, johon haluat ottaa osaa (katso lisää kohdasta *Kisat* sivulta 6 ja *Kolarikisat* sivulta 6).
3. Ennen kuin voit syöksyä kisaamaan, sinun tulee valita kärrysi ja sen väri. Alussa vaihtoehdot ovat melko rajatut, mutta valinnanmahdollisuudet kasvavat, kun alat voittaa mitaleja.

**Huom:** Jos kiintolevylläsi on *Burnout 3 Takedown*- tai *Madden NFL 06* -tallennus, saat käyttöösi ainutlaatuisen erikoisauton, jolla päräytät urasi alkuun.

### Tehtäväluettelot

Suorita kahdeksan tehtävää kussakin kohteessa.



- Valitse kohteen kisavalinnasta TEHTÄVÄLUETTELO ja selaa tehtävien läpi, niin saat tietää miten voitat tehtäväpalkinnot ja keräät palkintoautot.

### Takedown-luettelo

Kussakin kohteessa suorittamasi Erikois-Takedownit merkitään Takedown-luetteloon.



- Kun haluat tarkastella näitä tilannekuvia, valitse kisavalinnasta kohta TAKEDOWN-LUETTELO (katso lisää kohdasta *Erikois-Takedownit* sivulta 5).

### Kisan jälkeen

Taitosi arvioidaan kunkin maailmankiertueen kisan jälkeen. Kisa-arvion erittelyn sekä nykyisen Revenge-tittelisi näet Revenge-pistetuloksista. Nykyinen kisasuorituksesi arvioidaan kohdissa Ajotaidot, Raivokkuus ja Vastaiskut. Kolarikisoissa tärkeintä on romutettujen ajoneuvojen määrä ja tuhosumma.

### Kuskin tiedot

- Valitse päävalikosta KUSKIN TIEDOT, niin esiin tulee tiivistelmä siihenastisesta urastasi. Sieltä voit myös muuttaa asetuksia sekä ladata ja tallentaa kuljettajaprofiilisi.

### Muut pelimuodot

#### KOLARIBILEET

Kuka aiheuttaa eniten tuhoa yksittäisessä risteyksessä?

#### Jaetun ruudun moninpeli

Pelaa kaksintaistelua ystävääsi vastaan tai vuorotellen kuuden pelaajan kesken. Muita moninpelimuotoja ovat muun muassa:

#### TRAFFIC ATTACK

Aiheuta eniten tuhoa, niin voitat kilpailijasi ja aimo tukon kahisevaa.

#### KOLARIKAMPPAILU

Taistelee ystävääsi vastaan suurimman kolarin aiheuttajasta.

**Huom:** Maailmankiertueella etenemällä saat käyttöösi uusia kohteita ja ajoneuvoja jaetun ruudun moninpeliin.



## **Xbox Live**

### **Vapauta Burnout Revenge boxista**

Xbox Live® on laajakaistaisen tai muun nopean Internet-yhteyden omistavien pelaajien yhteisö, jossa voit luoda itsellesi pysyvän pelaajanimen ja koota ystävästäsi kaverilistan. Listan ansiosta näet milloin he ovat kirjautuneena palveluun ja voit pyytää heitä liittymään peliisi sekä keskustella heidän kanssaan pelin aikana.

### **Yhteyden luominen**

Ennen kuin voit käyttää Xbox Livea, Xbox-konsoli on yhdistettävä laajakaistaiseen tai muuhun nopeaan Internet-yhteyteen ja sinun on kirjaututtava Xbox Live -palvelun käyttäjäksi. Osoitteesta **www.xbox.com/connect** löydät tiedon siitä, onko Xbox Live saatavilla asuinalueellasi, sekä lisätietoa siitä miten saat yhteyden Xbox Liveen.

**VERKKOPALVELUJEN KÄYTTÖ EDELLYTTÄÄ REKISTERÖITYMISTÄ. SÄÄNNÖT JA EHDOT SEKÄ TOIMINTOJEN PÄIVITYKSET OVAT SAATAVILLA OSOITTEESSA WWW.EAGAMES.COM. VAIN YLI 18-VUOTIAAT VOIVAT REKISTERÖITYÄ.. EA VOI LOPETTAA VERKKOTOIMINNOT 30 PÄIVÄÄ SIITÄ PÄIVÄSTÄ ALKAEN, KUN LOPETUKSESTA ON ILMOITETTU OSOITTEESSA WWW.EAGAMES.COM**

### **Xbox Live -valikko**

Pelaa yhdessä viiden muun pelaajan kanssa. Ylimääräisiä pelimuotoja ovat mm. kolaribileet, kolarikiertue ja kolarikamppailu (katso lisää kohdasta *Muut pelimuodot* sivulta 8). Xbox Livessa voit pelata yhdessä ystäväsi kanssa. Voitte liittyä peleihin joukkona tai luoda oman pelinne.

Edistykseksi Xbox Live -pelissä avaa uusia kisoja. Lisäksi kahden tittelisi (yksi kisoissa ja toinen kolarikisoissa) avulla sinulle etsitään vastustajia Pikapeli- ja Optimatch-pelimuotoihin. Nämä tittelit ovat erillisiä tavallisen yksinpelin tittelistäsi. Kohota itsesi tulostaulukoille ja kilpaile ykkössijasta maailman parhaimpien kolaroijien kanssa.

**Huom:** Tavallisen pelin kymmenellä Revenge-tittelitasolla avatut kolari- ja kisakohteet ovat pelattavissa myös Xbox Livessa.

**Huom:** Verkkotittelit lasketaan laajalti käytetyn ELO-arviointijärjestelmän mukaan.

#### **PIKAPELI**

Siirry käynnissä olevaan peliin ja pelaa ystäväsi kanssa. Voit myös liittyä muiden samalla tasolla olevien pelaajien joukkoon.

#### **OPTIMATCH**

Aseta haku ehdot, joilla etsit sopivaa peliä.

#### **LUO PELI**

Muokkaa kisat ja kolarikisat kierroksiksi, ja lähetä ystävilleesi ja viimeaikaisille pelikumppaneillesi niistä viesti. Näin he tietävät muodostaa bileporukan ja liittyä ralliisi.

**Huom:** Kolarikamppailuun asettamasi kierrosluku määrittää myös sen, kuinka monta kertaa pelaat kutakin pelaajaa vastaan.

**Ystävät**

Lähetä ystävillesi tai viimeaikaisille pelikumppaneillesi viesti ja pyydä heitä luomaan bileporukka, jolla he voivat tulla kaahaamaan radallesi.

**EDISTYMINEN**

Muokkaa peliasetuksia ja tarkista etenemisesi Xbox *Livessa*. Verkkopeliä määrittävät erilliset kisan ja kolarikisan edistystasot, joita kohottamalla avaat uusia ratoja. Kohota itsesi viimeiselle edistystasolle, niin saat käyttöösi kaikki radat.

**TULOSTAULUKOT**

Tarkastele parhaita pelaajia riippumatta siitä ovatko he yhdistettyjä vai offline-tilassa. Tulostaulukoista voit verrata omaa edistystäsi ystäviisi ja muihin pelaajiin eri puolella maailmaa.

**Huom:** Jos kilpailijan päällä näkyy kisan aikana kruunu, se tarkoittaa että pelaaja johtaa tilastoja ja hallitsee brassailuoikeuksia.

***Tallentaminen ja lataaminen***

Voit muuttaa kuljettajaprofiilia valitsemalla päävalikosta KUSKIN TIEDOT. Voit tallentaa tai ladata aiemmin luodun kuljettajaprofiilin, tai luoda uuden. Voit myös asettaa automaattitallennuksen päälle tai pois.

***Tallentaminen***

- Jos automaattitallennus on kytketty PÄÄLLE, edistymisesi tallennetaan automaattisesti.
- Jos haluat itse tallentaa kuljettajaprofiilisi, valitse päävalikosta KUSKIN TIEDOT, sitten KULJETTAJAPROFIILI ja lopuksi TALLENNA PROFIILI.

Huom: Voit halutessasi korvata aiemmin tallennetut kuljettajaprofiilit.

***Lataaminen***

- Peliä aloittaessasi sinua kehoitetaan lataamaan kuljettajaprofiili.
- Jos haluat ladata kuljettajaprofiilin pelin aloittamisen jälkeen, valitse päävalikosta KUSKIN TIEDOT, sitten KULJETTAJAPROFIILI ja lopuksi LATAA PROFIILI.



© 2005 Electronic Arts Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.  
Electronic Arts, EA, EA-tunnus ja Burnout ovat Electronic Arts Inc.:in tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään. Criterion Software -tunnus ja RenderWare ovat Criterion Software Limitedin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.  
Dolby, Pro Logic ja kaksois-D-tunnus ovat Dolby Laboratoriesin tavaramerkkejä.  
Kaikki oikeudet pidätetään. Kaikki muut tavamerkit ovat omistajiensa omaisuutta.  
EA™ on Electronic Arts™:in tuotemerkki.